

مدت زمان یادگیری
۱۱ روز

تعداد سرفصل ها
۱۱ فصل

مدت زمان دوره
۱۵ ساعت

هزینه دوره :
رایگان!

نحوه پاسخ گویی به سوالات :
امکان پرسش و پاسخ به صورت
آنلاین و همزمان با مدرس دوره

نحوه برگزاری جلسات :
به صورت آنلاین با کمک هوش
مصنوعی سیستم آموزشی
کامپیوترنیک

مدرس دوره	مدت زمان دسترسی	زبان	رزومه مدرس
سید مبین موسوی	به صورت نامحدود	فارسی	جهت مشاهده رزومه مدرس اینجا کلیک کنید

فصل ۱	آشنایی و معرفی دوره	درك شي گرابي در پایتون با مثالهاي رایج و مفاهیم Attribute و Method.
فصل ۲	آشنایی با constructor و مفهوم self در پایتون	شبیه سازی شی گرابی سایت udemy به صورت ساده (سازنده و Constructor) مخرب (Destructor) در پایتون
فصل ۳	وکیل يك شي در پایتون، بررسی مفهوم representation و متد repr در پایتون	
فصل ۴	آشنایی با مفهوم ارث بری	پیاده سازی ارث بری در پایتون

			استفاده از <code>args*</code> و <code>kwargs**</code> در متدهای شی گرای	آشنایی با <code>super</code> و مفهوم <code>overriding</code> در ارث بری	فصل ۵
				مفهوم <code>Polymorphism</code> در شی گرای و پایتون	فصل ۶
				مفهوم <code>Decorator</code> در پایتون چیست؟	فصل ۷
				رهای از <code>__init__</code> با استفاده از <code>dataclass</code>	فصل ۸
				متدهای استاتیک (<code>Staticmethods</code>) در پایتون	فصل ۹
			مرور <code>Abstraction</code> و آشنایی با <code>ABC</code> و <code>abstractmethod</code> در پایتون	مفهوم انتزاع و <code>Abstraction</code> در شی گرای	فصل ۱۰
			پیاده سازی <code>Encapsulation</code> در پایتون و مفاهیم <code>setter</code> و <code>getter</code>	آشنایی با مفهوم <code>Encapsulation</code> در شی گرای	فصل ۱۱